



MUSEDUKATE

MusEducate: Explore, Create, Share



**Biuletyn 1**



Numer wydania: 1 | Kwiecień 2026



Numer umowy projektu: 2025-1-EL01-KA220-ADU-000365242



**Finansowane przez  
Unię Europejską**

Projekt sfinansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami i opiniami autorów i niekoniecznie odzwierciedlają stanowisko Unii Europejskiej lub Państwowej Fundacji Stypendialnej (IKY). Ani Unia Europejska, ani organ przyznający dotację nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

## O projekcie

MusEducate to europejski projekt finansowany w ramach programu Erasmus+, którego celem jest wspieranie osób dorosłych uczących się poprzez innowacyjne podejścia edukacyjne. Projekt będzie wywierał wpływ na poziomie lokalnym, regionalnym, krajowym i europejskim, przekształcając muzea wiejskie w innowacyjne centra edukacji dorosłych oraz wzmacniając społeczności w zachowywaniu ich dziedzictwa poprzez cyfryzację.

Projekt łączy zróżnicowane partnerstwo organizacji z całej Europy, które wspólnie działają na rzecz wzmocnienia edukacji dorosłych poprzez opracowywanie angażujących metodologii, rozwijanie kreatywności oraz promowanie możliwości uczenia się przez całe życie.

### MusEducate koncentruje się na:

- promowaniu inkluzywnej i dostępnej edukacji dorosłych,
- rozwijaniu kompetencji twórczych i kulturowych poprzez uczenie się oparte na muzyce,
- wspieraniu edukatorów osób dorosłych za pomocą innowacyjnych narzędzi i metodologii,
- wzmacnianiu współpracy między partnerami i interesariuszami,
- zachęcaniu osób dorosłych uczących się do aktywnego uczestnictwa i zaangażowania.

Dzięki podejściu opartemu na współpracy i badaniach projekt ma na celu stworzenie wartościowych zasobów edukacyjnych dostosowanych do potrzeb osób dorosłych uczących się w całej Europie.

Projekt MusEducate ma na celu nowe spojrzenie na lokalne muzea jako dynamiczne, inkluzywne i cyfrowo wzmocnione centra edukacji dorosłych, umożliwiając społecznościom w pięciu krajach europejskich włączanie swoich indywidualnych i zbiorowych historii do dziedzictwa kulturowego poprzez innowacje cyfrowe. W okresie 32 miesięcy projekt będzie wspierał uczenie się przez całe życie, zaangażowanie obywatelskie oraz wymianę międzypokoleniową poprzez realizację czterech wzajemnie powiązanych celów:



## Cele

### Główne cele projektu MusEducate to:

1. Podniesienie kompetencji cyfrowych i umiejętności storytellingowych 250 dorosłych uczestników, w szczególności osób nisko wykwalifikowanych, przedsiębiorców z obszarów wiejskich oraz specjalistów z branży turystycznej, poprzez współtworzenie ponad 50 grywalizowanych narracji cyfrowych powiązanych z eksponatami muzealnymi, a tym samym zwiększenie ich zatrudnialności i pewności siebie w procesie uczenia się.
2. Promowanie zaangażowania obywatelskiego i poczucia współodpowiedzialności społeczności poprzez włączenie 500 mieszkańców w działania oparte na muzeach, takie jak warsztaty, pilotaże i wydarzenia publiczne, wzmacniając dumę z dziedzictwa oraz rozwijając świadomość środowiskową dzięki storytellingowi skoncentrowanemu na zrównoważonym rozwoju.
3. Pogłębianie wiedzy na temat dziedzictwa kulturowego i zrównoważonego rozwoju wśród 180 dorosłych uczestników i 50 pracowników muzeów dzięki starannie opracowanemu kursowi MOOC oraz cyfrowym efektom storytellingowym, które promują zachowania przyjazne środowisku i wspierają ekoturystykę.
4. Opracowanie i pilotaż innowacyjnych zasobów edukacyjnych oraz inkluzywnych przestrzeni uczenia się poprzez uruchomienie wielojęzycznej platformy cyfrowej i kursu MOOC dla 50 facylitatorów, a także przekształcenie wybranych muzeów w dostępne, tworzone przez społeczność centra edukacyjne. MusEducate kładzie silny nacisk na inkluzywność. Co najmniej 20% grup docelowych będą stanowić osoby z mniej uprzywilejowanych środowisk. Projekt aktywnie łączy pokolenia, zestawiając starszych dorosłych, którzy wnoszą historie mówione, z młodszymi dorosłymi posiadającymi umiejętności cyfrowe, rozwijając więzi społeczne i wspierając uczenie się międzypokoleniowe.

# Pierwsze Spotkanie Ponadnarodowe Projektu (TPM). Ateny, Grecja

Pierwsze Spotkanie Ponadnarodowe Projektu (TPM) projektu MusEducate odbyło się w grudniu 2025 roku w Atenach, w Grecji, i stanowiło oficjalne rozpoczęcie projektu.

## **Podczas spotkania partnerzy mieli możliwość:**

- zaprezentowania swoich organizacji i obszarów ekspertyzy,
- omówienia celów projektu, jego struktury oraz oczekiwanych rezultatów,
- doprecyzowania ról, odpowiedzialności i harmonogramów,
- uzgodnienia sposobu realizacji pierwszych działań w ramach pakietu roboczego.

Spotkanie było bardzo owocne i stworzyło solidne podstawy dla skutecznej współpracy oraz pomyślnej realizacji projektu.

## **Najważniejsze informacje o projekcie**

Z przyjemnością dzielimy się najnowszymi postępami projektu MusEducate.

### **Udane wydarzenie brainstormingowe**

Kluczowym kamieniem milowym projektu było zorganizowanie sesji burzy mózgów, która zakończyła się wielkim sukcesem. Partnerzy aktywnie zgłaszali pomysły, dzielili się swoją wiedzą ekspercką oraz poszukiwali innowacyjnych podejść do integracji muzyki z edukacją dorosłych.

Wydarzenie to sprzyjało kreatywności, współpracy oraz wypracowaniu wspólnej wizji dotyczącej rozwoju przyszłych działań i rezultatów projektu.

### **Badanie ankietowe na szeroką skalę – w fazie finalizacji**

Projekt wkracza obecnie w końcową fazę realizacji badania ankietowego na szeroką skalę. Każdy z krajów partnerskich odpowiada za zebranie co najmniej 100 odpowiedzi od osób uczących się dorosłych.

### **Celem tego badania jest:**

- Zidentyfikowanie potrzeb, zainteresowań oraz wyzwań, z jakimi mierzą się osoby uczące się dorosłe
- Zgromadzenie informacji na temat preferencji edukacyjnych oraz barier w uczeniu się
- Dostarczenie opartych na dowodach danych, niezbędnych do opracowania rezultatów projektu

Po zakończeniu badania ankietowego:

- **Każdy z krajów opracuje raport krajowy**

## Patrząc w przyszłość

Bazując na dotychczas osiągniętych postępach, kolejne kroki projektu MusEducate obejmują:

- Prowadzenie grup fokusowych z interesariuszami i uczącymi się dorosłymi
- Przeprowadzanie badań gabinetowych w celu uzupełnienia wyników badań ankietowych.
- analizę zebranych danych na potrzeby opracowania materiałów edukacyjnych,
- Prace nad projektowaniem innowacyjnych zasobów edukacyjnych

Działania te zapewnią, że wszystkie rezultaty projektu będą oparte na rzeczywistych potrzebach i wsparte solidnymi wynikami badań.



## Pozostańmy w kontakcie

Zapraszamy do śledzenia postępów projektu MusEducate i do bieżącego zapoznawania się z naszymi działaniami oraz rezultatami.

**Facebook**  
**LinkedIn**

Śledźcie nas, aby otrzymywać kolejne aktualizacje, spostrzeżenia oraz możliwości zaangażowania się w naszą pracę!



**Koordinator:**



**Partnerzy:**



**FOUNDATION OF THE HELLENIC WORLD**

