



MUSEUCATE

1.º comunicado de imprensa

MusEducate é Lançado para Transformar Museus em Centros Inclusivos de Aprendizagem para Adultos

3 de dezembro de 2025 — O projeto europeu **MusEducate: Explorar, Criar, Partilhar** foi oficialmente lançado, reunindo seis organizações da Grécia, Polónia, Chipre, Irlanda e Portugal com uma ambição comum: transformar os museus locais em espaços dinâmicos, inclusivos e dotados de recursos digitais para a educação de adultos, a participação comunitária e a aprendizagem intergeracional. Cofinanciado pelo **Programa Erasmus+ da União Europeia** no âmbito da ação «Parcerias de Cooperação na Educação de Adultos», o MusEducate será implementado ao longo de um período de 32 meses.

Um Novo Papel para os Museus Locais

Os museus preservam objetos, memórias e histórias, mas o seu potencial educativo e social estende-se frequentemente muito além das exposições tradicionais. O MusEducate visa ajudar os museus a estabelecerem ligações mais estreitas com as comunidades que os rodeiam, especialmente em áreas rurais e geograficamente isoladas.

O projeto criará oportunidades para que os adultos explorem o seu património cultural, desenvolvam competências digitais e contribuam ativamente para a interpretação e apresentação da história local. Através de oficinas de narração de histórias, experiências de aprendizagem gamificadas, ferramentas digitais e atividades comunitárias, os participantes não se limitarão a visitar museus; ajudarão a moldar as histórias que os museus contam.

O MusEducate baseia-se na convicção de que o património cultural se torna mais significativo quando as pessoas têm a oportunidade de o relacionar com as suas próprias experiências, memórias e conhecimentos.

Objetivos do Projeto

O MusEducate visa:

- reforçar a competência digital e as competências de narração de histórias dos formandos adultos, em particular adultos com baixas qualificações, empreendedores rurais e profissionais do turismo;
- aumentar o envolvimento cívico e o sentido de pertença à comunidade, envolvendo os residentes locais em oficinas realizadas em museus, atividades-piloto e eventos públicos;
- aprofundar a compreensão do património cultural, da sustentabilidade ambiental e da relação entre as tradições locais e os desafios contemporâneos;

- dotar os profissionais de museus e os educadores de métodos inovadores para a narrativa digital, a gamificação e a aprendizagem inclusiva de adultos;
- transformar museus selecionados em espaços de aprendizagem acessíveis e orientados para a comunidade;
- colmatar as divisões geracionais, reunindo adultos mais velhos, que contribuem com histórias orais e conhecimento local, com adultos mais jovens, que trazem competências digitais e novas formas de expressão criativa.

Pelo menos 20 % dos participantes do projeto provirão de contextos desfavorecidos, garantindo que a inclusão e a acessibilidade se mantenham no centro de todo o projeto.

Principais Atividades e Resultados Esperados

Durante a sua implementação, o MusEducate realizará atividades de investigação e consulta à comunidade, envolvendo adultos e profissionais de museus nos países participantes. Os resultados orientarão o desenvolvimento de recursos educativos práticos e relevantes.

O projeto irá:

- realizar um inquérito a 500 adultos para identificar as suas necessidades, preferências e obstáculos relacionados com o envolvimento em museus e a aprendizagem digital;
- organizar 10 workshops de narração de histórias e gamificação envolvendo 250 formandos;
- desenvolver um Curso Online Aberto em Massa (MOOC) para funcionários de museus, educadores e facilitadores comunitários;
- criar uma plataforma digital multilingue que hospede pelo menos 50 narrativas sobre o património cultural geradas pela comunidade;
- organizar cinco programas-piloto que ofereçam experiências museológicas digitais gamificadas a cerca de 500 participantes locais;
- facilitar intercâmbios intergeracionais envolvendo 100 idosos e 150 jovens adultos;
- apoiar atividades de mobilidade a nível europeu para 20 formandos adultos;
- publicar um guia prático de apoio à utilização do MOOC e da plataforma digital.

Estas atividades permitirão aos participantes criar histórias digitais, questionários interativos, caças ao tesouro e outras experiências gamificadas relacionadas com coleções de museus, tradições locais, memórias pessoais e modos de vida sustentáveis.



O Consórcio MusEducate

O MusEducate reúne organizações com competências complementares nas áreas da educação de adultos, prática museológica, património cultural, inovação digital, envolvimento comunitário e cooperação europeia.

O consórcio é composto por:

DIMITRA Education & Consulting SA – Grécia

Coordenadora do projeto e uma organização experiente em educação de adultos e formação profissional. A DIMITRA supervisionará a gestão global do projeto e liderará a fase-piloto e a partilha dos recursos educativos do projeto.

AASTRONOD Sp. z o.o. – Polónia

Uma empresa de inovação social e ambiental especializada em design digital participativo, desenvolvimento de software, experiência do utilizador e soluções baseadas em tecnologia. A Astronod liderará o desenvolvimento do MOOC, da plataforma de narrativa digital e do guia de acompanhamento.

M.M.C Management Center Limited – Chipre

Uma organização de educação e formação de adultos com vasta experiência em projetos europeus, aprendizagem digital, gamificação, inclusão e desenvolvimento de recursos educativos. A MMC irá liderar as atividades de comunicação, divulgação e sustentabilidade do projeto.

The Rural Centre Project Network Company Limited by Guarantee – Irlanda

Uma organização sem fins lucrativos que trabalha com comunidades rurais, grupos de património, museus e autoridades locais. O Rural Centre contribuirá com os seus conhecimentos especializados em envolvimento comunitário, diversidade cultural, narrativa e património rural.

Museus e Monumentos de Portugal, E.P.E. – Portugal

Organização pública nacional portuguesa responsável por museus, monumentos e palácios. Liderará as atividades de exploração e análise de necessidades, garantindo que o projeto responda às realidades dos profissionais de museus, dos formandos adultos e das comunidades locais.

Fundação do Mundo Helénico – Grécia

Uma fundação cultural e de investigação com vasta experiência em educação patrimonial, investigação histórica, narrativa digital, exposições multimédia e tecnologias imersivas. Contribuirá para a rigor histórico, a qualidade educativa e a profundidade cultural dos resultados do projeto.

A parceria irá também trabalhar em estreita colaboração com museus e organizações culturais associados, incluindo o Museu do Folclore de Salamina, o Museu do Folclore e da História de Larissa, o Museu das Formações Geológicas de Meteora e a Galeria de Arte Municipal de Larissa.



Uma Visão Europeia Partilhada

A visão global do MusEducate consiste em criar um modelo sustentável e transferível, através do qual os museus possam funcionar como centros de aprendizagem abertos, inclusivos e inovadores para adultos de todas as idades e origens.

Ao combinar o conhecimento local com ferramentas digitais, o projeto procura restabelecer a ligação das comunidades com as suas instituições culturais, reforçar o orgulho cívico e dar visibilidade a histórias que, de outra forma, poderiam permanecer por documentar. Irá também incentivar os museus a passar de um modelo baseado principalmente na observação passiva para uma abordagem mais participativa, na qual os membros da comunidade se tornam aprendizes, contadores de histórias, criadores e colaboradores.

A dimensão europeia do projeto é essencial para esta visão. Ao reunir diferentes tradições culturais, ambientes museológicos e experiências comunitárias, o MusEducate demonstrará como as histórias locais podem contribuir para uma compreensão mais ampla do património partilhado, da diversidade e dos valores comuns da Europa.

Através da sua plataforma multilingue, recursos educativos abertos, workshops, eventos públicos e intercâmbios transfronteiriços, o projeto criará oportunidades de transferência de conhecimento e cooperação que não poderiam ser alcançadas através de ações nacionais isoladas.

Perspetivas para o Futuro

Nos próximos meses, os parceiros do MusEducate irão envolver profissionais de museus, formandos adultos, representantes da comunidade e organizações culturais em investigação, grupos de discussão e workshops participativos. As suas perspetivas irão influenciar diretamente o desenvolvimento do MOOC, da plataforma digital e das atividades-piloto do projeto. O consórcio convida museus, prestadores de educação de adultos, organizações culturais, grupos comunitários, autoridades locais, educadores e cidadãos interessados a acompanhar o progresso do projeto e a participar nas próximas atividades.

O **MusEducate: Explorar, Criar, Partilhar** não se resume apenas a preservar o passado. Trata-se de proporcionar às comunidades as ferramentas para o reinterpretar, partilhá-lo e utilizá-lo como base para a aprendizagem, a inclusão e a participação ativa no presente.

