



MUSEDUKATE

MusEducate: Explore, Create, Share



Biuletyn 1

Numer wydania: 1 | Kwiecień 2026



Numer umowy projektu: 2025-1-EL01-KA220-ADU-000365242



Finansowane przez
Unię Europejską

Funded by the European Union. However, the views and opinions expressed are solely those of the authors and do not necessarily reflect those of the European Union or the State Scholarships Foundation (IKY). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

O projekcie

MusEducate to europejski projekt finansowany w ramach programu Erasmus+, którego celem jest wspieranie osób dorosłych uczących się poprzez innowacyjne podejścia edukacyjne. Projekt będzie wywierał wpływ na poziomie lokalnym, regionalnym, krajowym i europejskim, przekształcając muzea wiejskie w innowacyjne centra edukacji dorosłych oraz wzmacniając społeczności w zachowywaniu ich dziedzictwa poprzez cyfryzację.

Projekt łączy zróżnicowane partnerstwo organizacji z całej Europy, które wspólnie działają na rzecz wzmocnienia edukacji dorosłych poprzez opracowywanie angażujących metodologii, rozwijanie kreatywności oraz promowanie możliwości uczenia się przez całe życie.

MusEducate koncentruje się na:

- promowaniu inkluzywnej i dostępnej edukacji dorosłych,
- rozwijaniu kompetencji twórczych i kulturowych poprzez uczenie się oparte na muzyce,
- wspieraniu edukatorów osób dorosłych za pomocą innowacyjnych narzędzi i metodologii,
- wzmacnianiu współpracy między partnerami i interesariuszami,
- zachęcaniu osób dorosłych uczących się do aktywnego uczestnictwa i zaangażowania.

Dzięki podejściu opartemu na współpracy i badaniach projekt ma na celu stworzenie wartościowych zasobów edukacyjnych dostosowanych do potrzeb osób dorosłych uczących się w całej Europie.

Projekt MusEducate ma na celu nowe spojrzenie na lokalne muzea jako dynamiczne, inkluzywne i cyfrowo wzmocnione centra edukacji dorosłych, umożliwiając społecznościom w pięciu krajach europejskich włączanie swoich indywidualnych i zbiorowych historii do dziedzictwa kulturowego poprzez innowacje cyfrowe. W okresie 32 miesięcy projekt będzie wspierał uczenie się przez całe życie, zaangażowanie obywatelskie oraz wymianę międzypokoleniową poprzez realizację czterech wzajemnie powiązanych celów:



Cele

Główne cele projektu MusEducate to:

1. Podniesienie kompetencji cyfrowych i umiejętności storytellingowych 250 dorosłych uczestników, w szczególności osób nisko wykwalifikowanych, przedsiębiorców z obszarów wiejskich oraz specjalistów z branży turystycznej, poprzez współtworzenie ponad 50 grywalizowanych narracji cyfrowych powiązanych z eksponatami muzealnymi, a tym samym zwiększenie ich zatrudnialności i pewności siebie w procesie uczenia się.
2. Promowanie zaangażowania obywatelskiego i poczucia współodpowiedzialności społeczności poprzez włączenie 500 mieszkańców w działania oparte na muzeach, takie jak warsztaty, pilotaże i wydarzenia publiczne, wzmacniając dumę z dziedzictwa oraz rozwijając świadomość środowiskową dzięki storytellingowi skoncentrowanemu na zrównoważonym rozwoju.
3. Pogłębianie wiedzy na temat dziedzictwa kulturowego i zrównoważonego rozwoju wśród 180 dorosłych uczestników i 50 pracowników muzeów dzięki starannie opracowanemu kursowi MOOC oraz cyfrowym efektom storytellingowym, które promują zachowania przyjazne środowisku i wspierają ekoturystykę.
4. Opracowanie i pilotaż innowacyjnych zasobów edukacyjnych oraz inkluzywnych przestrzeni uczenia się poprzez uruchomienie wielojęzycznej platformy cyfrowej i kursu MOOC dla 50 facylitatorów, a także przekształcenie wybranych muzeów w dostępne, tworzone przez społeczność centra edukacyjne. MusEducate kładzie silny nacisk na inkluzywność. Co najmniej 20% grup docelowych będą stanowić osoby z mniej uprzywilejowanych środowisk. Projekt aktywnie łączy pokolenia, zestawiając starszych dorosłych, którzy wnoszą historie mówione, z młodszymi dorosłymi posiadającymi umiejętności cyfrowe, rozwijając więzi społeczne i wspierając uczenie się międzypokoleniowe.

Pierwsze Spotkanie Ponadnarodowe Projektu (TPM). Ateny, Grecja

Pierwsze Spotkanie Ponadnarodowe Projektu (TPM) projektu MusEducate odbyło się w grudniu 2025 roku w Atenach, w Grecji, i stanowiło oficjalne rozpoczęcie projektu.

Podczas spotkania partnerzy mieli możliwość:

- zaprezentowania swoich organizacji i obszarów ekspertyzy,
- omówienia celów projektu, jego struktury oraz oczekiwanych rezultatów,
- doprecyzowania ról, odpowiedzialności i harmonogramów,
- uzgodnienia sposobu realizacji pierwszych działań w ramach pakietu roboczego.

Spotkanie było bardzo owocne i stworzyło solidne podstawy dla skutecznej współpracy oraz pomyślnej realizacji projektu.

Najważniejsze informacje o projekcie

Z przyjemnością dzielimy się najnowszymi postępami projektu MusEducate.

Udane wydarzenie brainstormingowe

Kluczowym kamieniem milowym projektu było zorganizowanie sesji burzy mózgów, która zakończyła się wielkim sukcesem. Partnerzy aktywnie zgłaszali pomysły, dzielili się swoją wiedzą ekspercką oraz poszukiwali innowacyjnych podejść do integracji muzyki z edukacją dorosłych.

Wydarzenie to sprzyjało kreatywności, współpracy oraz wypracowaniu wspólnej wizji dotyczącej rozwoju przyszłych działań i rezultatów projektu.

Badanie ankietowe na szeroką skalę – w fazie finalizacji

Projekt wkracza obecnie w końcową fazę realizacji badania ankietowego na szeroką skalę. Każdy z krajów partnerskich odpowiada za zebranie co najmniej 100 odpowiedzi od osób uczących się dorosłych.

Celem tego badania jest:

- Zidentyfikowanie potrzeb, zainteresowań oraz wyzwań, z jakimi mierzą się osoby uczące się dorosłe
- Zgromadzenie informacji na temat preferencji edukacyjnych oraz barier w uczeniu się
- Dostarczenie opartych na dowodach danych, niezbędnych do opracowania rezultatów projektu

Po zakończeniu badania ankietowego:

- **Każdy z krajów opracuje raport krajowy**

Patrząc w przyszłość

Bazując na dotychczas osiągniętych postępach, kolejne kroki projektu MusEducate obejmują:

- Prowadzenie grup fokusowych z interesariuszami i uczącymi się dorosłymi
- Przeprowadzanie badań gabinetowych w celu uzupełnienia wyników badań ankietowych.
- analizę zebranych danych na potrzeby opracowania materiałów edukacyjnych,
- Prace nad projektowaniem innowacyjnych zasobów edukacyjnych

Działania te zapewnią, że wszystkie rezultaty projektu będą oparte na rzeczywistych potrzebach i wsparte solidnymi wynikami badań.



Pozostańmy w kontakcie

Zapraszamy do śledzenia postępów projektu MusEducate i do bieżącego zapoznawania się z naszymi działaniami oraz rezultatami.

Facebook
LinkedIn

Śledźcie nas, aby otrzymywać kolejne aktualizacje, spostrzeżenia oraz możliwości zaangażowania się w naszą pracę!

