



MUSEDUPLICATE



MusEducate: Εξερεύνησε, Δημιούργησε, Μοιράσου



Αριθμός Συμφωνίας Έργου: 2025-1-EL01-KA220-ADU-000365242



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται ανήκουν αποκλειστικά στους συντάκτες και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ιδρύματος Κρατικών Υποτροφιών (ΙΚΥ). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η αρμόδια αρχή χρηματοδότησης μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες για αυτές.

Τι είναι το MusEducate;

Το MusEducate είναι μια Σύμπραξη Συνεργασίας Erasmus+ που φέρνει κοντά εταίρους από την Ελλάδα, την Κύπρο, την Πολωνία, την Ιρλανδία και την Πορτογαλία για την ενίσχυση του εκπαιδευτικού ρόλου των μουσείων σε αγροτικές περιοχές σε όλη την Ευρώπη.

Σε όλες τις αγροτικές περιοχές της Ευρώπης, τα μουσεία συχνά θεωρούνται κυρίως τουριστικοί προορισμοί, αποκομμένα από την καθημερινή ζωή της κοινότητας. Ταυτόχρονα, πολλοί ενήλικες αντιμετωπίζουν επίμονα κενά στις ψηφιακές δεξιότητες, περιορίζοντας τη συμμετοχή τους στην απασχόληση, τη δια βίου μάθηση και την ενεργό συμμετοχή στα κοινά.

Το MusEducate ανταποκρίνεται σε αυτές τις προκλήσεις, μετατρέποντας τα μουσεία σε αγροτικές περιοχές σε συμπεριληπτικούς κόμβους εκπαίδευσης ενηλίκων με επίκεντρο την κοινότητα. Μέσω της ψηφιακής αφήγησης, των παιχνιδοποιημένων εμπειριών πολιτιστικής κληρονομιάς και της διαγενεακής συνεργασίας, το έργο δίνει τη δυνατότητα στις τοπικές κοινότητες να συνδημιουργούν και να μοιράζονται την πολιτιστική τους κληρονομιά με καινοτόμους και ουσιαστικούς τρόπους.



Στόχος

Το MusEducate στοχεύει στην ενίσχυση του εκπαιδευτικού ρόλου των μουσείων σε αγροτικές περιοχές σε όλη την Ευρώπη, μετατρέποντάς τα σε συμπεριληπτικούς κόμβους εκπαίδευσης ενηλίκων με επίκεντρο την κοινότητα

Αντιμετωπίζοντας την περιορισμένη συμμετοχή της κοινότητας και τη χαμηλή ψηφιακή συμμετοχή, το έργο εξοπλίζει μουσεία, επαγγελματίες του πολιτισμού και τοπικές κοινότητες με τα εργαλεία και τις δεξιότητες που απαιτούνται για τον εκσυγχρονισμό της μουσειακής εκπαίδευσης.

Μέσω της διαγενεακής συνεργασίας, της ψηφιακής αφήγησης ιστοριών και των παιχνιδοποιημένων μαθησιακών εμπειριών, το MusEducate ενισχύει τις ψηφιακές, πολιτιστικές και κοινωνικές ικανότητες των ενηλίκων, προωθώντας παράλληλα την ένταξη, τη δια βίου μάθηση και την ενεργό συμμετοχή στα κοινά. Ενσωματώνοντας τη συμμετοχή της κοινότητας στην καρδιά των μουσειακών πρακτικών, το έργο ενισχύει την κοινωνική συνοχή, το αίσθημα συλλογικής ευθύνης για την πολιτιστική κληρονομιά και τη μακροπρόθεσμη σημασία των μουσείων σε αγροτικές περιοχές.

Κύριοι Στόχοι

- Ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων και των δεξιοτήτων αφήγησης των ενήλικων εκπαιδευομένων (25–65 ετών), συμπεριλαμβανομένων εκείνων με χαμηλό επίπεδο δεξιοτήτων και των επαγγελματιών που δραστηριοποιούνται σε αγροτικές περιοχές, μέσω της δημιουργίας παιχνοδοποιημένων αφηγήσεων ψηφιακής κληρονομιάς.
- Αύξηση της συμμετοχής των πολιτών στα κοινά και της συλλογικής ευθύνης της κοινότητας για την πολιτιστική κληρονομιά μέσω της συμμετοχής των κατοίκων της περιοχής σε εργαστήρια, πιλοτικές δραστηριότητες και εκδηλώσεις σε μουσεία.
- Προώθηση της κατανόησης της πολιτιστικής κληρονομιάς και της βιωσιμότητας μέσω της ψηφιακής αφήγησης ιστοριών και ενός ειδικού MOOC (Μαζικό Ανοιχτό Διαδικτυακό Μάθημα) για επαγγελματίες μουσείων και ενήλικες εκπαιδευόμενους.
- Ανάπτυξη καινοτόμων εκπαιδευτικών πόρων, συμπεριλαμβανομένης μιας πολύγλωσσης ψηφιακής πλατφόρμας, αναδεικνύοντας τα μουσεία των αγροτικών περιοχών σε συμπεριληπτικούς κόμβους εκπαίδευσης ενηλίκων χωρίς αποκλεισμούς.



Κύριες Δραστηριότητες

Το MusEducate ακολουθεί μια προσέγγιση 3 φάσεων:

• Εξερεύνηση

Ανάλυση αναγκών και έρευνα για τον εντοπισμό ελλείψεων στον ψηφιακό και εκπαιδευτικό τομέα καθώς και στη συμμετοχή της κοινότητας στα μουσεία των αγροτικών περιοχών.

• Δημιουργία

Ανάπτυξη:

- Ειδικού MOOC για επαγγελματίες μουσείων
- Πολύγλωσσης ψηφιακής πλατφόρμας
- Πρακτικού Οδηγού
- Παιχνοδοποιημένων εμπειριών ψηφιακής αφήγησης που συνδημιουργούνται με ενήλικες εκπαιδευόμενους

• Μοίρασμα

Υλοποίηση:

- Τοπικών πιλοτικών προγραμμάτων σε 4 χώρες
- Διαευρωπαϊκού προγράμματος κινητικότητας (20 συμμετέχοντες)
- Ανοιχτών εκδηλώσεων κοινότητας αφήγησης (Ημέρες Ανοιχτών Πυλών)
- Δημόσιων παρουσιάσεων ψηφιακών αφηγήσεων πολιτιστικής κληρονομιάς

Αποτελέσματα του έργου

- Έκθεση ανάλυσης αναγκών – Μια ολοκληρωμένη αξιολόγηση που εντοπίζει ελλείψεις στον ψηφιακό και εκπαιδευτικό τομέα, καθώς και στη συμμετοχή της κοινότητας, στα μουσεία αγροτικών περιοχών.
- MOOC για επαγγελματίες των μουσείων – Ένα διαδικτυακό εκπαιδευτικό πρόγραμμα σχεδιασμένο για την ενίσχυση των ψηφιακών και αφηγηματικών πρακτικών και των κοινοτικά προσανατολισμένων εκπαιδευτικών πρακτικών.
- Πολύγλωσση ψηφιακή πλατφόρμα – Ένας διαδραστικός διαδικτυακός χώρος που υποστηρίζει την ψηφιακή αφήγηση ιστοριών, τους εκπαιδευτικούς πόρους και τις εμπειρίες πολιτιστικής κληρονομιάς με στοιχεία παιχνιδοποίησης.
- Πρακτικός οδηγός – Ένα πρακτικό εγχειρίδιο που παρέχει μεθοδολογίες και εργαλεία για τη μετατροπή των μουσείων των αγροτικών περιοχών σε συμπεριληπτικούς κόμβους μάθησης ενηλίκων.
- Τοπικά πιλοτικά προγράμματα – Υλοποίηση διαγενεακών πιλοτικών δράσεων σε τέσσερις χώρες με σκοπό τη δοκιμή και την επικύρωση των μεθοδολογιών του έργου.
- Πρόγραμμα κινητικότητας – Μια διαευρωπαϊκή ανταλλαγή 20 συμμετεχόντων, με στόχο την προώθηση της ανταλλαγής γνώσεων και της συνεργασίας.
- Ανοιχτές ψηφιακές εμπειρίες με στοιχεία παιχνιδοποίησης – Ψηφιακές αφηγήσεις πολιτιστικής κληρονομιάς, προσβάσιμες στο κοινό, που δημιουργήθηκαν σε συνεργασία με τις τοπικές κοινότητες.
- Εκδηλώσεις κοινοτικής αφήγησης (Ημέρες Ανοιχτών Πυλών) – Δημόσιες εκδηλώσεις που παρουσιάζουν τα αποτελέσματα του έργου και ενισχύουν την ενεργό συμμετοχή στα κοινά.
- Ιστοσελίδα του έργου και εκστρατείες στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης – Ψηφιακά κανάλια επικοινωνίας που προωθούν τα αποτελέσματα, τους πόρους και τη συμμετοχή της κοινότητας σε ολόκληρη την Ευρώπη.

Καινοτομία του έργου

Το MusEducate εισάγει ένα καινοτόμο μοντέλο με επίκεντρο την κοινότητα για τα μουσεία αγροτικών περιοχών το οποίο βασίζεται στα εξής:

- Στην διαγενεακή συνδημιουργία που συνδυάζει την προφορική ιστορία και την ψηφιακή δημιουργικότητα
- Στην παιχνιδοποίηση της εκμάθησης σχετικά με την πολιτιστική κληρονομιά
- Στην ψηφιακή αφήγηση ως εργαλείου για τη συμπερίληψη και την ευαισθητοποίηση σχετικά με τη βιωσιμότητα
- Στο μετασχηματισμό των μουσείων των αγροτικών περιοχών σε ενεργούς κόμβους εκπαίδευσης ενηλίκων
- Στην ενσωμάτωση ψηφιακών, πολιτιστικών και κοινωνικών δεξιοτήτων στη μη τυπική εκπαίδευση
- Σε ένα βιώσιμο μοντέλο συνεργασίας που συνδέει μουσεία, εκπαιδευτικούς και τοπικές κοινότητες

Ποιοι επωφελούνται;

Ενήλικες Εκπαιδευόμενοι

Αποκτούν πρακτικές ψηφιακές δεξιότητες, ενισχύουν την αυτοπεποίθησή τους ως προς τη δια βίου μάθηση και συμμετέχουν ενεργά στη διαφύλαξη της τοπικής πολιτιστικής κληρονομιάς.

Μουσεία και Επαγγελματίες του Πολιτιστικού τομέα

Οι επαγγελματίες του πολιτιστικού τομέα αποκτούν πρόσβαση σε καινοτόμα προγράμματα κατάρτισης, εργαλεία και μεθοδολογίες, ώστε τα μουσεία να εξελιχθούν σε συμπεριληπτικούς χώρους μάθησης για την κοινότητα.

Τοπικές Κοινότητες

Ενισχύουν την υπερηφάνεια για τον τόπο τους, την κοινωνική συνοχή και τους δεσμούς μεταξύ των γενεών μέσω της συλλογικής πολιτιστικής δημιουργίας.



Συντονιστής:



Εταίροι:



FOUNDATION OF THE HELLENIC WORLD



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται ανήκουν αποκλειστικά στους συντάκτες και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ιδρύματος Κρατικών Υποτροφιών (ΙΚΥ). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η αρμόδια αρχή χρηματοδότησης μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνες για αυτές.